OBJECT ORIENTED DATA BASE

Patent number: JP9034901 1997-02-07

Publication date:

FUKAZAWA SATOMI

Inventor: Applicant:

Classification:

MEIDENSHA ELECTRIC MFG CO LTD

- international:

G06F17/30; G06F17/30; (IPC1-7): G06F17/30

- european:

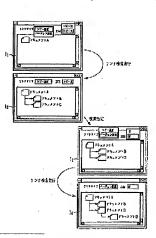
Application number: JP19950177839 19950714

JP19950177839 19950714 Priority number(s):

Report a data error here

Abstract of JP9034901

PROBLEM TO BE SOLVED: To make a user able to clearly recognize the relation of objects with each other and to efficiently perform retrieval by navigation. SOLUTION; An interface provided with a function for retrieving the object by the navigation defines the link type and direction of the object related to the object of a document displayed on a screen, displays (11) it on the screen, retrieves the related object by the selection of the link type or the like, displays (I2) the documents in a tree structure, displays (I3) the link type or the like when one document of the displayed documents is specified and retrieves and displays (14) object related to the object by selecting the link type or the like.



Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開平9-34901

(43)公開日 平成9年(1997)2月7日

(51)Int.Cl.* G 0 6 F 17/3	織別記号	庁内整理番号 9289-51 9289-51	FI G06F	15/40		技術表示箇所
3001 11/3	,				380E	
				15/403	3 2 0 A	

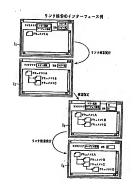
		審查請求	未耐求	辦求	質の数3	OL	全	7 頁)		
(21)出廢器号	特顯平7-177839	(71)出願人	0000061							
(22)出顧日	平成7年(1995)7月14日	株式会社明電合 東京都品川区大崎2丁目1番17号 (72)発明者 深沢 里英								
	•		東京都品川区大崎 2 丁目 1 番17号 株式 社明電合内 (74)代理人 弁理士 志賀 富士弥 (外 1 名)							

(54) 【発明の名称】 オプジェクト指向データベース

(57)【要約】

【目的】 オブジェクト同士の関連をユーザが明確に認 識できるようにし、ナビゲーションによる検索を効率良 くする。

【構成】 ナビゲーションによりオブジェクトを検索す る機能を持つインタフェースは、画面表示するドキュメ ントのオブジェクトに関連するオブジェクトのリンクタ イブと方向が定義されてこれを画面表示し(I1)、こ のリンクタイプ等の選択で関連するオブジェクトを検索 してツリー構造でドキュメントを表示し(I_2)、この 表示したドキュメントの1つのドキュメントを指定した ときにそのリンクタイプ等を表示し(I_3)、このリン クタイプ等を選択することにより当該オブジェクトに関 達するオブジェクトを検索・表示する(I4)。



【特許請求の範囲】

【請求項. 】 オブジェクト同士で原味的に関連を持つ 6の同士を、オブジェクト間のリンクタイプ及び方向と レてオブジェクト説別汗又はポインタにより自動的に定 義又はユーザの定案により閉塞付け、画面上に表示され オブジェクトについてメニュー画面で表示さる前記リ ンクタイプ及び方向の指定に応じて当該オブジェクトに リンクするオブジェクトを検索し、検索結果をオブジェ クトのツリー補法の2はグラフ表現するインタフェースを 設けたことを特徴とするオブジェクト指向データベー

【請求項2】 オブジェクト指向データベースに保存されたオブジェクトに対して、オブジェクト同士のリンク 情報を定義できるリンクオブジェクトを用意し、該リンクオブジェクトにはオブジェクトについてのリンクを 一 デが任意に設定し、該リンクオブジェクトのリンク情報にしたがってオブジェクトを検索することを特徴とするオブジェクト指向データベース。

【請求項3】 オブジェクト間のリンク情報を表示する ためのインタフェースは、以下の機能。

- (1)ユーザの注目しているオブジェクトに関し、他の オブジェクトとつながりのあるリンクの種類を表示す る。
- (2)ユーザがリンクの種類を選択することにより、リンクの接続先のオブジェクトを追加表示する。
- (3) 表示されたオブジェクトの中から、ユーザが注目 するオブジェクトを選択したときに機能(1)を実行す る。を備えたことを特徴とする請求項2記載のオブジェ クト指向データベース。
- 【発明の詳細な説明】
- [0001]

【産業上の利用分野】本発明は、オブジェクト指向デー タベースに係り、特にオブジェクトの検索方式に関す る。

[0002]

【健果の技術】オブジェクト指向データベースは、オブ ジェクトを保存、操作、検索ができるようにする。各才 ブジェクトは、オブジェクトの対理を表現する無性と、 別のオブジェクトからの要求に応じて属性の値を変える などの振る側いを現立するメソッドを組みとするカプセ ル化したものたなる。

【0003】 データベース管理システムは、オブジェクト指向データベースのデータ間の論理的な関連を含めて管理し、ユーザやアプリケーションにサービスを提供する。

【0004】データベース管理システムの1つの機能として、データベース中のデータの追加・解除・変更などの更新機能と、データの検索機能がある。これら機能の実現のために、専用のデータ操作言語【DML:data nanipulation language)が用意される。

【0005】オブジェクト指向データベースに保存されたオブジェクトを検索するには、

(1)各オブジェクトを1件づつサーチする方法。【0006】(2)ハッシュテーブルにオブジェクトを

登録しておく方法。 【0007】(3)オブジェクト同士で意味的に関連を

【0007】(3)オプシェクト同士で意味的に関連を 持つもの同士をオブジェクト識別子あるいはポインタで 関連づけておき、これをたどって検索する方法。

【0008】などが用いられ、これらの機能を備えたオブジェクト指向データベースが実用化されている。 【0009】

【発明が解決しようとする課題】従来の検索方法のうち、(3)の方法は、ナビゲーションと呼ばれ、オブジェクト識別子又はポインタをたどることにより、1回のアクセスで目的とするオブジェクトにたどりつけるため、一般に高速で実行されるものである。

【0010】しかし、当然ながら、オブジェクト同士の 関連の状態をユーザがあらかじめ知っていなければナビ ゲーションによる有効な検索は行えない。

【0011】また、オブジェクト同士の関連の状態が複雑になるとユーザによる把握は難しくなる。

【0012】本発明の目的は、オブジェクト同士の関連 をユーザが明確に認識できるようにし、ナビゲーション による検索を効率良くするオブジェクト指向データベー スを提供することにある。 【0013】

[認題を解決するための手段] 木発明は、前記題類の解決を図るため、オブジェクト同士で意味的に関連を持つもの両士を、オブジェクト間のリンクタイア及び方向としてオブジェクト協列チア以はポインタにより自動的に定義又はユーザの実像により開送がけ、 西田上に本元をオブジェクトについてメニュー画面で表示する前記リンクタイア及び方向の指定に応じて当該オブジェクトにリンクするオブジェクトを映成し、検索結果をオブジェクトのリリー構造又はグラフ表現するインタフェースを設けたことを特定とする。

【0014】また、本発明は、オブジェクト指向データ ベースに保存されたオブジェクトに対して、オブジェク ト国士のリンク特権を実施できるリンクオブジェクトを 用意し、該リンクオブジェクトにはオブジェクトについ てのリンクをユーザが任意に設定し、該リンクオブジェ クトのリンク情報にしたがってオブジェクトを検索する ことを特徴とする。

【0015】また、本発明は、オブジェクト間のリンク 情報を表示するためのインタフェースは、以下の機能、 (1)ユーザの注目しているオブジェクトに関し、他の オブジェクトとつながりのあるリンクの種類を表示す る。

【0016】(2) ユーザがリンクの種類を選択することにより、リンクの接続先のオブジェクトを追加表示す

ъ.

【0017】(3)表示されたオブジェクトの中から、 ユーザが注目するオブジェクトを選択したときに機能 (1)を実行する.

- 【0018】を備えたことを特徴とする。
- [0019]

【作用】

(第1の発明) トピゲーションによりオブジェクトを検索する機能を持つインタフェースとして、オブジェクト 同士の問連の状態をリンクタイプと方向で自動的に定義 又はユーザが定義できるようにし、ユーザがリンクタイ アと方向を設定したともに関連さるオブジェクトを検索 してオブジェクト同士の問連付けをツリー構造などで表 示する機能を設けることにより、オブジェクト同士の問 連の概念をユーザが理解し場くする

[0020] (第2の発明) 実世界での物事の限速をオ ブジェクト同士のリンクとしてとらえ、リンクをユーザ にカスタマイズさせることにより、自由度の高い検索を 可能にする。

【0021】 (第3の発明) リンク情報の表示に、オブ ジェクトにつながりのあるリンクの種類を表示し、この 種類の選択によりリンクの建能先のオブジェクトを追加 表示し、この表示されるオブジェクトに対してユーザの 選択を許等するという様り返し機能により、限速するオ ブジェクトを開次追加表示できるようにし、ユーザがオ ブジェクト間のリンクを容易に把握できるようにする。 [0022]

【実施例】

(第1の乗越例) オブジェクト指向データペースにおける各オブジェクトは、前記のように、風性とメソッドの 組みからなる。このうち、風性には他のオブジェクトへ のリンクを指前することができる。このリンクには技動を持てしると持たないものとがあり、このリンク方向には多重をが1対1や1対n、n対1、m対nなどの組み合わせがある。

【0023】本実施所では、オブジェクト同士の関連つ け、つまりリンクタイアと方向をオブジェクト識別子あ るいはポインタで自動的に定義し、ユーザがリンクタイ アと方向を自由に設定できるインタフェースを用意す る。

【0024】これにより、ユーザは、あるオブジェクト を基に、リンクタイプと(存在するなら)方向を指定す ることにより、そのオブジェクトと関連のあるオブジェ クトを検索することができる。

【0025】例えば、図画をオブジェクトとして保存する図画データベースにおいて、リンクタイプとしてバージョン履歴及びコピー環歴を定義する。このとき、内画 オブジェクト同士は、コピー元からコピー先への方向を 持ったコピーリンク及び旧バージョンから新バージョン への方向を持ったバージョンリンクで自動的に関連つけ られる。

【0026】そして、ユーザは、あるドキュメントを選択し、リンクタイプ及び方向の選択を行い、検索を実行することにより、関連ドキュメントを検索することができる。

[0027] 図1は、リンク検索のインタフェースの表示画面例を示す。表示画面 I,に示すように、メニュー画面ではリンクタイプとしてコピー履歴とバージョン履歴の選択と、リンク方向としてコピー元とコピー先の選択を可能にする。

【0028】この画面において、関連するオブジェクト の検索には、表示中のドキュメントAを選択し、さらに リンクタイア「コビー展歴」と方向「コビー先」をメニ ューから選択されると、インタフェースはリンク検索を 実行する。

【0029】これにより、表示画面 I2に示すように、 ドキュメントAのコピーを基に製作されたドキュメント BとドキュメントCをツリー構造で表示する。

【0030】さらに、表示画面 I。に示すように、表示中のドキュメント Cを選択し、リンクタイプ 「バージョン関歴」と方向「新」を選択すると、インタフェースはリンク検索を実行する。

【0031】これにより、表示画面 I (に示すように、 ドキュメントCの新バージョンであるドキュメントDを 表示する。

【0032】以上のように、本実施例では、オブジェクト同士の関連をオブジェクト協別子又はポインタで実装するインタフェースとして、ユーザがリンクタイプと方向を指定することにより、関連するオブジェクトを検索し、検索結果を画面上にツリー構造で表示する。

[0033] これにより、オブジェクト同士の関連をリ ンクとしてとらえることができ、オブジェクト同士の関 連の概念がより明確になり、ナビゲーションを有効に行 うことができ、結果として検索のパフォーマンスを上げ ることができる。

【0034】また、リンクをビジュアルな形式で表現することにより、ユーザに分かりやすい検索のインタフェースを実現できる。

【0035】なお、リンクタイアと方向の定義をユーザ に開放し、リンクの接続・初斯のインタフェースを用意 することができる。この場合、図面の親子関係による検 索など、さまざまなリンク検索を同様の手法で行うこと ができる。

【0036】また、オブジェクト同士の関連付けの表示 は、ツリー構造の表現に代えて、グラフ表現などに変え ることができる。

【0037】(第2の実施例) 前記の実施例におけるインタフェースは、リンク情報の定義と設定機能と、オブジェクト同士を任意のリンクタイプで関連付ける機能

と、リンクタイプと方向が設定されることにより関連するオブジェクトを検索する機能を持つ。

【0038】このような機能をデータベースに実装する ため、本実施的では、データベースで適需管理するオブ ジェクトのクラス以外にリンククラスを用意し、オブジ ェクト同士の関連をリンククラスのインスタシスを介し たオブジェクト識別子又はポインタで実装する。

【0039】また、リンクインスタンスの属性として、 ユーザの設定したリンクタイプ名を保持し、検索の手掛かりとする。

【0040】図2は、本発明に係るインタフェースの実施例を示し、リンクタイプ及び方向のリンク情報を管理するためのオブジェクト図であり、OMT手法(オブジェクト指向開発の方法論)の記法で示す。図3にOMT記法のルールを示す。

【0041】オブジェクト指向データベースに保存された未続オブジェクトに対して、この未続オブジェクトと リンク元とリンク先にするリンク情報を持つリンクオブ ジェクトを訪ける。

[0042] 図4は、リンクオブジェクトを持つリンク 検索のクラスの例を示す。因示では、設計部門におい て、未投オブジェクトクラスのインスタンスに需要・設 計者・設計図面等のクラスを設けて管理を行う設計支援 データベースに応用した場合を示し、リンククラスには リンクタイプをどとを解性とする

[0043] このクラス構成において、ユーザは、リン クタイアとして部間のの対多の薬剤関連、部層と設計 者間の所属関連。設計者と図面間の相当関連。 図画同士 の親子図面関連などを任常に設定し、これらの関連を持 つオブジェクト同士をリンクでつなぐことを可能にす る。

【0044】図5には、リンクオブジェクトによりインスタンス間の関連を定義した場合のリンク検索のインスタンスの砂を示す。各インスタンス(都等・設計者・設計 (国面) がリンクオブジェクトによりリンクされ、このリンクをたどることにより目的とするインスタンスが検 やされ エ

【0045】例えば、「ある部署に関連する業務を行う 部署」、「ある部署に所属する設計者、「ある設計者 の所属する部署」、「ある区面を担当する設計者、 「ある設計者の担当する図間」、「ある区面を担当する 設計者、「ある区面の「記面」、「ある図面を担当する 設計者、「ある区面の「記面」、「ある図面の観図 面」などをリング情報から検索できる。

(10046)また、ユーザは、接数のリンクによる経路 と、屋柱値のチェックを組み合わせ、「ある阿恥を担当 する設計者の所属する部署のあるオフィスの住所」や 「ある設計者の担当する阿剛の規図園の担当者の氏名」 などの複雑な条件による検索を行うことができる。 (004年)、第3の実施例 木実施剛は、前記のリン クオブジェクトを設ける場合、ユーザがオブジェクト間 のリンクを容易に把握するためのリンク情報の表示のためのインタフェースである。

【0048】本実施例になるインタフェースは、以下の 概能を備える。

【0049】(1) ユーザの注目しているオブジェクト に関し、他のオブジェクトとつながりのあるリンクの種 類を表示する。

【0050】(2)ユーザがリンクの種類を選択することにより、リンクの接続先のオブジェクトを追加表示する。

【0051】(3)表示されたオブジェクトの中から、 ユーザが注目するオブジェクトを選択したときに機能 (1)を実行する。

【0052】これら機能を持つインタフェースにより、 機能(1)~(3)が繰り返され、画面には実世界のド キュメントが追加表示されて行き、リンクをたどった経 路が一目験然となり、バックトラック操作も容易にな

【0053】但し、画面禁縮になるのを防ぐため、選択されたオブジェクトを起点として、画面をクリアする機能を設ける。また、既に表示されているオブジェクトが出現した場合にはグミーアイコンを表示するが、それ以降の機能は進めないものとする。

【0054】図6は、本実施例のインタフェースによる リンク検索の例を示す。同図の(a)では設計者オブジェクトの表示状態を示し、この状態でユーザが設計者オ ブジェクトのアイコンに注目し、マウスボタンを押し下 げる。

【0055】これにより、同図の(b)に示すように、 インタフェースは前配の(1)の機能により他のオブジェクトとつながりのリンクの種類をボップアップメニューで表示する。この表示状態で仮に「担当」をユーザが 選択したとする。

【0056】この選択により、インタフェースは、前記の(2)の機能により同図の(c)に示すように、設計者オブジェクトと担当関連のある図面オブジェクトを表示する。この表示状態でユーザが仮に設計図2のオブジェクトを選択し、ボップアップメニューで「親子」を選択したとする。

【0057】この選択により、同図の(a)に示すように、インタフェースは図面オブジェクトと親子関連になる図両オブジェクトを追加表示する。

【0058】本実施例においても、図10場合の表示と 同様に、オブジェクト同士のリンクの状態を明確に表現 でき、ユーザの認識を容易にする。また、リンクによる 検索は、パフォーマンスが見いため、リンク検索を有効 に活用することにより、結果として検索のパフォーマン スを上げることができる。

[0059]

【発明の効果】以上のとおり、本発明によれば、ナビゲ

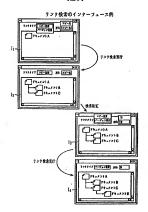
ーションによりオブジェクトを検索する機能を持つイン クラースは、オブジェクト同士の開逸が規密とリンク タイフと方向で自動的に完策又はユーザが定策できるよ うにし、インタフェースが設定されるリンクタイアと方 向で関連するオブジェクトを検索し、オブジェクト同士 の関連付けをリリー構造などで表示するようにしたた め、ユーザにはオブジェクト同士の関連の概念がより明 様になり、サビケーションを有効にし、検索のバン・ マンスを上げることができる。また、リンクをビジュア ルな形がで表示することにより、ユーザに分かりやすい 検索がたで表示することにより、ユーザに分かりやすい 検索的だで表示することにより、ユーザに分かりやすい 検索的だった。

【0060】また、本発明は、リンクオブジェクトによりオブジェクト同士のリンクをユーザにカスタマイズさせるようにしたため、自由度の高・検索を可能にする。また、リンクによる検索はパフォーマンスが良いため、リンク接条を有効に活用することにより、結果として検索のパフォーマンスを上げることができる。

【0061】また、本発明は、リンク情報の表示に、オ ブジェクトにつながりのあるリンクの種類を表示し、こ の種類の選択によりリンクの接続先のオブジェクトを追加表示し、この表示されるオブジェクトに対してユーザ の選択を許等するという繰り返し機能により、関連する オブジェクトを環攻追加速示できるようにしたため、オ ブジェクト時つリンクのが理じか同様に表現でき、ユーザの把握を容易にし、また検索のパフォーマンスを上げることができる。 [図面の簡単な説明]

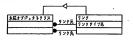
- 【図1】本発明の一実施例を示すリンク検索のインタフェース例。
- 【図2】他の実施例を示すリンク関連オブジェクト図。
 【図3】OMT記法によるオブジェクトモデル記法の基本
- 本概念。
- 【図4】他の実施例におけるリンク検索のクラスの例。 【図5】他の実施例におけるリンク検索のインスタンス
- 【図6】他の実施例におけるリンク検索のインタフェースの例。

【図1】



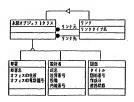
[[3]2]

リンク関連オブジェクト図



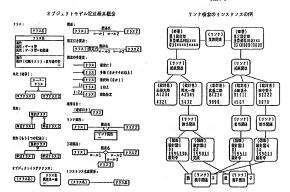
【図4】

リンク検索のクラスの例





【図5】



【図6】

